

EDIZIONE SPECIALE 20° ANNIVERSARIO

LICANTROPI

L'APOCALISSE

Nome:

Razza:

Nome del Branco:

Giocatore:

Auspicio:

Totem del Branco:

Cronaca:

Tribù:

Profilo:

Attributi

Fisici

Forza _____ 00000
 Destrezza _____ 00000
 Costituzione _____ 00000

Sociali

Carisma _____ 00000
 Persuasione _____ 00000
 Aspetto _____ 00000

Mentali

Percezione _____ 00000
 Intelligenza _____ 00000
 Prontezza _____ 00000

Abilità

Attitudini

Aletica _____ 00000
 Autorità _____ 00000
 Bassifondi _____ 00000
 Empatia _____ 00000
 Espressività _____ 00000
 Intimidire _____ 00000
 Istinto Primordiale _____ 00000
 Rissa _____ 00000
 Sesto Senso _____ 00000
 Sotterfugio _____ 00000

Capacità

Affinità Animale _____ 00000
 Armi da Fuoco _____ 00000
 Armi da Mischia _____ 00000
 Criminalità _____ 00000
 Espressione Artistica _____ 00000
 Furtività _____ 00000
 Galateo _____ 00000
 Guidare _____ 00000
 Manualità _____ 00000
 Sopravvivenza _____ 00000

Conoscenze

Accademiche _____ 00000
 Enigmi _____ 00000
 Informatica _____ 00000
 Investigare _____ 00000
 Legge _____ 00000
 Medicina _____ 00000
 Occulto _____ 00000
 Rituali _____ 00000
 Scienze _____ 00000
 Tecnologia _____ 00000

Vantaggi

Background

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Doni

Doni

Rinomanza

Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Onore

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Saggezza

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Furia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosi

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salute

Contuso _____ □
 Graffiato -1 _____ □
 Leso -1 _____ □
 Ferito -2 _____ □
 Straziato -2 _____ □
 Menomato -5 _____ □
 Inabilitato _____ □

Rango

Volontà

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Esperienza

EDIZIONE SPECIALE 20° ANNIVERSARIO

LICANTROPI

L'APOCALISSE!

Homid	Glabro	Crinos	Hispo	Lupus
Nessun cambiamento	Forza (+2) _____ Costituzione (+2) _____ Aspetto (-1) _____ Persuasione (-2) _____	Forza (+4) _____ Destrezza (+1) _____ Costituzione (+3) _____ Persuasione (-3) _____ Aspetto: 0	Forza (+3) _____ Destrezza (+2) _____ Costituzione (+3) _____ Persuasione (-3) _____ +1 Dado ai Danni da Morso	Forza (+1) _____ Destrezza (+2) _____ Costituzione (+2) _____ Persuasione (-3) _____ -2 alle difficoltà di Percezione
Difficoltà: 6	Difficoltà: 7	Difficoltà: 6 PROVOCA DELIRIUM NEGLI UMANI	Difficoltà: 7	Difficoltà: 6

Altri Tratti

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Cicatrici da Battaglia: _____

Deformità Metis: _____

Feticci

Oggetto: _____	Livello: _____	Gnosi: _____
Potere: _____		
Oggetto: _____	Livello: _____	Gnosi: _____
Potere: _____		
Oggetto: _____	Livello: _____	Gnosi: _____
Potere: _____		
Oggetto: _____	Livello: _____	Gnosi: _____
Potere: _____		
Oggetto: _____	Livello: _____	Gnosi: _____
Potere: _____		

Potere

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Combattimento

Arma/Attacco	Tiro	Diff.	Danno	Gittata	Cadenza	Caricatore
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Tabella della Lotta

Manovra	Tiro	Diff.	Danno
Morso	Des + Rissa	5	Forza + 1/A
Placcaggio	Des + Rissa	7	Speciale/B
Artiglio	Des + Rissa	6	Forza + 2/A
Lotta	Des + Rissa	6	Forza/B
Calcio	Des + Rissa	7	Forza + 1/B
Pugno	Des + Rissa	6	Forza/B

A = Danno Aggravato B = Danno Contundente

Armatura: _____