

• Nome _____

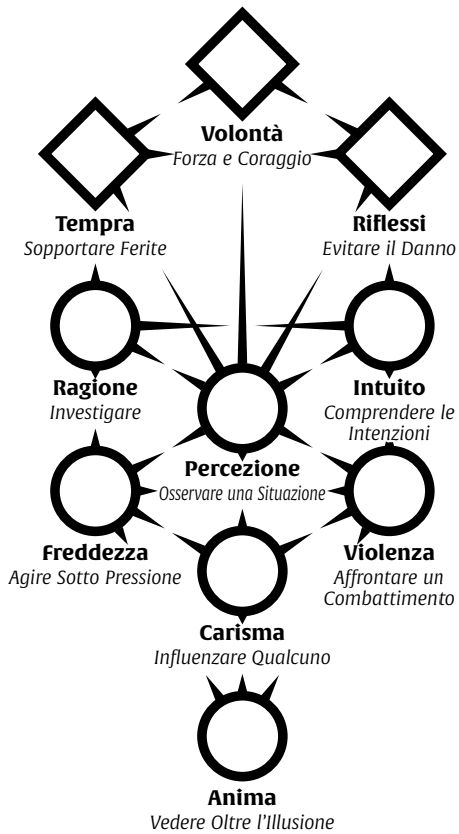
• Archetipo _____

• Professione _____

• Aspetto



• **Attributi**



• **Segreti Oscuri**

• **Svantaggi**

• **Vantaggi**

• **Relazioni**

• Ferite

Ferite Gravi (-1 *continuativo*) Stabilizzato

	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

Ferite Critiche (-1 *continuativo*) Stabilizzato

	<input type="checkbox"/>
--	--------------------------

• Stabilità

<input type="checkbox"/> <i>Calmo</i>	
<input type="checkbox"/> <i>A Disagio</i>	Stress Moderato:
<input type="checkbox"/> <i>Distratto</i>	-1 nei tiri relativi agli Svantaggi
<input type="checkbox"/> <i>Scosso</i>	Stress Grave:
<input type="checkbox"/> <i>Angosciato</i>	-1 su Forza e Coraggio
<input type="checkbox"/> <i>Nevrotico</i>	-2 nei tiri relativi agli Svantaggi
<input type="checkbox"/> <i>Ansioso</i>	Stress Critico:
<input type="checkbox"/> <i>Irrazionale</i>	-2 su Forza e Coraggio
<input type="checkbox"/> <i>Squilibrato</i>	-3 nei tiri relativi agli Svantaggi
	+1 su Vedere Oltre l'Illusione
<input type="checkbox"/> <i>Distrutto</i>	Il GM esegue una Mossa

• Spunti Drammatici

• Equipaggiamento

• Note

• Armi

• Nome _____

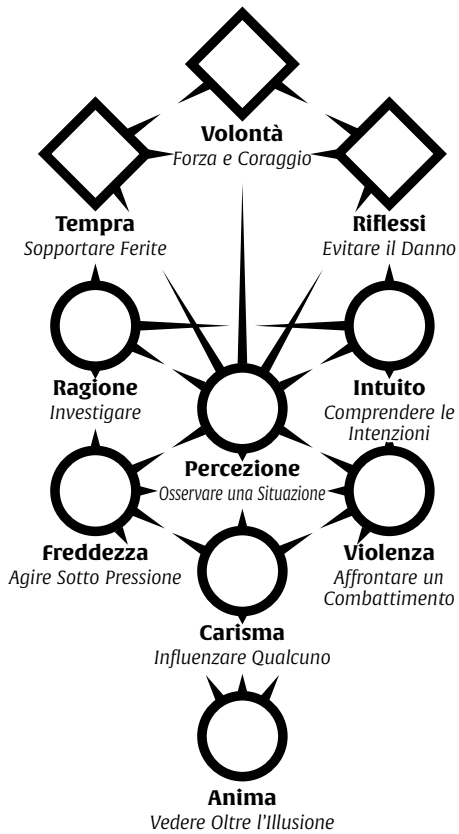
• Archetipo _____

• Professione _____

• Aspetto



• **Attributi**



• **Segreti Oscuri**

• **Svantaggi**

• **Vantaggi**

• **Relazioni**

• Ferite

Ferite Gravi (-1 *continuativo*) Stabilizzato

	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

Ferite Critiche (-1 *continuativo*) Stabilizzato

	<input type="checkbox"/>
--	--------------------------

• Stabilità

Calmo

A Disagio **Stress Moderato:**

Distratto -1 nei tiri relativi agli Svantaggi

Scosso **Stress Grave:**

Angosciato -1 **su Forza e Coraggio**

Nevrotico -2 nei tiri relativi agli Svantaggi

Ansioso **Stress Critico:**

Irrazionale -2 **su Forza e Coraggio**

Squilibrato -3 nei tiri relativi agli Svantaggi

+1 **su Vedere Oltre l'Illusione**

Distrutto Il GM esegue una Mossa

• Spunti Drammatici

• Equipaggiamento

• Armi

• Avanzamento

Quando un Archetipo Consapevole avanza, può scegliere tra le seguenti opzioni.

Scegli una tra le seguenti opzioni:

Aumenta di +1 un Attributo attivo (massimo +3).

Aumenta di +1 un Attributo passivo (massimo +3).

Aumenta di +1 qualsiasi Attributo (massimo +4).

Scegli un nuovo Vantaggio tra quelli disponibili per il tuo Archetipo.

Dopo 5 Avanzamenti puoi selezionare inoltre:

Aumenta di +1 qualsiasi Attributo (massimo +4).

Scegli un nuovo Vantaggio tra quelli disponibili per qualsiasi Archetipo Consapevole a tua scelta.

Concludi l'arco narrativo del tuo personaggio come meglio credi e crea un nuovo personaggio Consapevole che partirà con 2 livelli di avanzamento già completati.

Sostituisci il tuo attuale Archetipo con un altro Archetipo Consapevole ed elimina uno dei tuoi 3 Vantaggi di partenza.

Dopo 10 Avanzamenti puoi selezionare inoltre:

Cambia l'Archetipo del tuo personaggio selezionandone uno tra quelli Illuminati.

• Nome _____

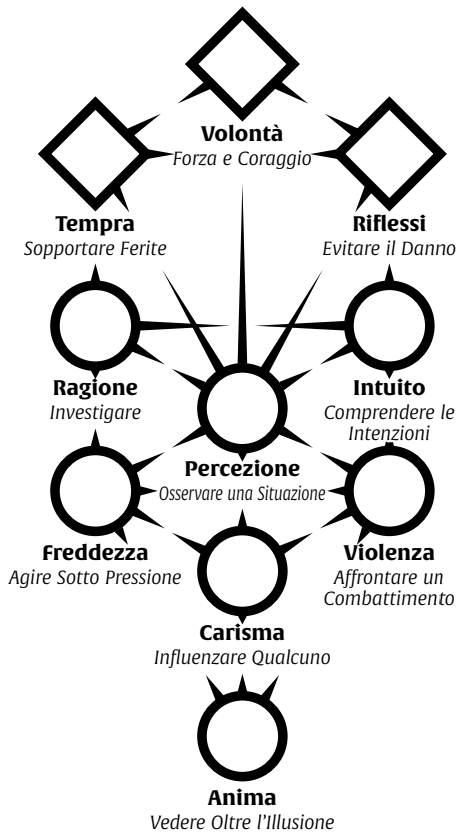
• Archetipo _____

• Professione _____

• Aspetto



• **Attributi**



• **Segreti Oscuri**

• **Svantaggi**

• **Vantaggi**

• **Relazioni**

• Ferite

Ferite Gravi (-1 *continuativo*) Stabilizzato

	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

Ferite Critiche (-1 *continuativo*) Stabilizzato

	<input type="checkbox"/>
--	--------------------------

• Stabilità

Calmo

A Disagio **Stress Moderato:**

Distratto -1 nei tiri relativi agli Svantaggi

Scosso **Stress Grave:**

Angosciato -1 **su Forza e Coraggio**

Nevrotico -2 nei tiri relativi agli Svantaggi

Ansioso **Stress Critico:**

Irrazionale -2 **su Forza e Coraggio**

Squilibrato -3 nei tiri relativi agli Svantaggi

+1 **su Vedere Oltre l'Illusione**

Distrutto Il GM esegue una Mossa

• Spunti Drammatici

• Equipaggiamento

• Armi

• Avanzamento

Un PG dormiente avanza secondo la seguente progressione:

- [1] Si ricorda di qualcosa che ha a che fare con il proprio Segreto Oscuro.
- [2] Si ricorda di qualcosa che ha a che fare con il proprio Segreto Oscuro.
- [3] Si ricorda di qualcosa che ha a che fare con il proprio Segreto Oscuro.
- [4] Si ricorda di qualcosa che ha a che fare con il proprio Segreto Oscuro.
- [5] Si ricorda di qualcosa che ha a che fare con il proprio Segreto Oscuro.
- [6] Si risveglia. Il giocatore sceglie un Archetipo Consapevole. Il PG mantiene il proprio Segreto Oscuro e i propri Svantaggi, ma il giocatore sceglie tre dei Vantaggi del nuovo Archetipo selezionato.

• Nome _____

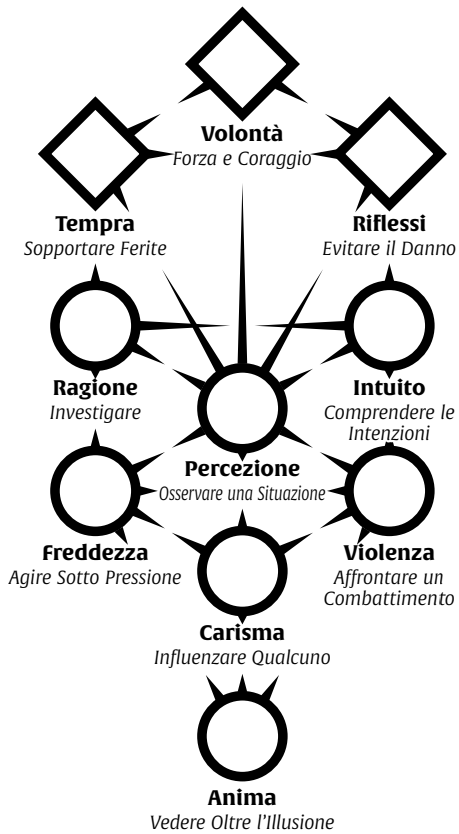
• Archetipo _____

• Professione _____

• Aspetto



• **Attributi**



• **Segreti Oscuri**

• **Svantaggi**

• **Vantaggi**

• **Relazioni**

• Ferite

Ferite Gravi (-1 *continuativo*) Stabilizzato

	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

Ferite Critiche (-1 *continuativo*) Stabilizzato

	<input type="checkbox"/>
--	--------------------------

• Stabilità

Calmo

A Disagio **Stress Moderato:**

Distratto -1 nei tiri relativi agli Svantaggi

Scosso **Stress Grave:**

Angosciato -1 **su Forza e Coraggio**

Nevrotico -2 nei tiri relativi agli Svantaggi

Ansioso **Stress Critico:**

Irrazionale -2 **su Forza e Coraggio**

Squilibrato -3 nei tiri relativi agli Svantaggi

+1 **su Vedere Oltre l'Illusione**

Distrutto Il GM esegue una Mossa

• Spunti Drammatici

• Equipaggiamento

• Armi

• Avanzamento

Scegli una tra le seguenti opzioni:

Aumenta di +1 qualsiasi Attributo (massimo +5).

Aumenta di +1 un Attributo attivo (massimo +4).

Aumenta di +1 un Attributo passivo (massimo +4).

Ottieni una tra le Capacità disponibili per il tuo archetipo.

Dopo 5 Avanzamenti puoi selezionare inoltre:

Aumenta di +1 qualsiasi Attributo (massimo +5).

Ottieni una Capacità o un Vantaggio a tua scelta.

Concludi la storia del tuo personaggio e crea un nuovo PG.

Cambia l'Archetipo del tuo personaggio selezionandone uno tra quelli Illuminati.

Dopo 10 Avanzamenti puoi selezionare inoltre:

Inizia il tuo percorso verso il Risveglio.