

IL RICHIAMO DI CTHULHU

INVESTIGATORE ANNI 1920

Nome Catherine "Kate" Gordon

Giocatore/rice _____

Professione Investigatore Privato

Età 25 Sesso Femmina

Residente a Arkham

Nato a Arkham

CARATTERISTICHE

FOR	60	DES	80	INT	60
COS	70	FAS	50	POT	40
TAG	50	IST	50	Movimento	9
		Conoscenza			

PUNTI MAGIA

01	02	03	04	05	06
07	08	09	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24

PUNTI FERITA

Svenuto	Morente		Ferita Grave			
00	01	02	03	04	05	06
07	08	09	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20

Temp. Pazzo

SANITÀ

Iniz 40

Max

Pazzo 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11

Perman. Pazzo

12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55
56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77
78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

FORTUNA

Fortuna Esaurita 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15

16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99				

ABILITÀ DELL'INVESTIGATORE

<input type="checkbox"/> Ammalciare (15%)			<input type="checkbox"/> Combattere (Rissa) (25%)	45	22 9	<input type="checkbox"/> Medicina (01%)		<input type="checkbox"/> Riparazioni Meccaniche (10%)	
<input type="checkbox"/> Antropologia (01%)			<input type="checkbox"/>			Miti di Cthulhu (00%)		<input type="checkbox"/> Saltare (20%)	
<input type="checkbox"/> Archeologia (01%)			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Naturalistica (10%)		<input type="checkbox"/> Scalare (20%)	40 20 8
<input type="checkbox"/> Armi da fuoco (fucile/Shotgun) (25%)			<input type="checkbox"/> Contabilità (05%)			<input type="checkbox"/> Navigare (10%)		<input type="checkbox"/> Scassinare (01%)	
<input type="checkbox"/> Armi da fuoco (Pistola) (20%)			<input type="checkbox"/> Furtività (20%)	50	25 10	<input type="checkbox"/> Nuotare (20%)		<input type="checkbox"/> Schivare (metà DES)	60 30 12
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Guidare Auto (20%)			<input type="checkbox"/> Occultismo (05%)		<input type="checkbox"/> Scienza (01%)	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Individuare (25%)	70	35 14	<input type="checkbox"/> Persuadere (10%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Intimidire (15%)			<input type="checkbox"/> Pilotare (01%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Arti e Mestieri (05%)			<input type="checkbox"/> Lanciare (20%)			<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Seguire Tracce (10%)	
<input type="checkbox"/> Fotografia	60	30 12	<input type="checkbox"/> Legge (05%)	50	25 10	<input type="checkbox"/> Primo Soccorso (30%)		<input type="checkbox"/> Sopravvivenza (10%)	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Lingua (Altra) (01%)			<input type="checkbox"/> Psicoanalisi (01%)		<input type="checkbox"/> Storia (05%)	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Psicologia (10%)	40 20 8	Valore di Credito (00%)	40 20 8
<input type="checkbox"/> Ascoltare (20%)	40	20 8	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Raggirare (05%)	60 30 12	<input type="checkbox"/> Valutare (05%)	
<input type="checkbox"/> Biblioteconomia (20%)	40	20 8	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Rapidità di Mano (10%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Camuffare (05%)	50	25 10	<input type="checkbox"/> Lingua (Madre) (IST)	50	25 10	<input type="checkbox"/> Riparazioni Elettriche (10%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Cavalcare (05%)			<input type="checkbox"/> Manovrare Macchinari Pesanti (01%)					<input type="checkbox"/>	

ARMI

Arma	Normale	Arduo	Estremo	Danno	Gittata	Attacchi	Munizioni	Malf.
Disarmato				1D3 + BD	-	1	-	-

COMBATTIMENTO

Bonus al Danno **nullo**

Struttura **0**

Schivare **60** **30** **12**

calcola la Fortuna tirando 3D6 e moltiplicando il risultato per 5.

Si ringrazia Carlo Cesaro per il contributo

IL RICHIAMO DI CTHULHU

TRASCORSI

Descrizione personale Una persona media che passa facilmente inosservata.

Tratti Tremendamente ficcanaso, ha l'abilità innata di dire sempre la cosa sbagliata al momento sbagliato.

Ideologia/Credo Tutti devono poter accedere alle informazioni, che devono rimanere appannaggio dei ricchi.

Ferite & Cicatrici

Persone importanti Kate Warne, la prima investigatrice privata donna d'America: la sua ispirazione.

Fobie & Manie

Luoghi significativi La Miskatonic University, a cui non è stata ammessa, ma conta un giorno di poter entrare e prendervi una laurea.

Tomi Arcani, Incantesimi & Artefatti

Oggetti di valore La macchina fotografica, regalatele dal padre per il ventunesimo compleanno.

Incontri con Strane Entità

ATTREZZATURA & EQUIPAGGIAMENTO

Macchina Fotografica

Coltellino multi-uso

CONTANTI & PROPRIETÀ

Livello di Spesa

Contante

Proprietà

RIASSUNTO DELLE REGOLE

Tiri Abilità & Caratteristica

Livelli di Successo:	Disastro 100 / 96+	Fallimento >abilità	Normale ≤ abilità	Arduo ½ abilità	Estremo 1/5 abilità	Critico 01
----------------------	-----------------------	------------------------	----------------------	--------------------	------------------------	---------------

Forzare i tiri: deve giustificare il ritiro; non può forzare tiri Combatt. o SAN

Ferite & Guarigione

Primo Soccorso guarisce 1 PF; Medicina guarisce +1D3 PF

Ferite Gravi = perdita di $\geq \frac{1}{2}$ PF max in un attacco

Giunto a 0 PF senza Ferite Gravi = **Svenuto**

Giunto a 0 PF con Ferite Gravi = **Morente**

Morente: Primo Soccorso = stabilizzato temp.; poi richiede Medicina

Ritmo di Guarigione naturale (senza Ferite Gravi): recupera 1 PF al giorno

Ritmo di Guarigione naturale (Ferite Gravi): tiro guarigione settimanale

COMPAGNI INVESTIGATORI

Pers. _____ Giocato da _____	Pers. _____ Giocato da _____	Pers. _____ Giocato da _____
Pers. _____ Giocato da _____	Me	Pers. _____ Giocato da _____
Pers. _____ Giocato da _____	Pers. _____ Giocato da _____	Pers. _____ Giocato da _____