

IL RICHIAMO DI CTHULHU

INVESTIGATORE ANNI 1920

Nome Ben "Big Ben" Laudrin

Giocatore/ric

Professione Dilettante

Età 35 Sesso Maschio

Residente a Arkham

Nato a Chattanooga

CARATTERISTICHE

| | | | | | | | | |
|-----|----|----------|-----|----|----------|-----------|----|----------|
| FOR | 80 | 40 16 | DES | 60 | 30 12 | INT | 50 | 25 10 |
| COS | 70 | 35 14 | FAS | 50 | 25 10 | POT | 40 | 20 8 |
| TAG | 60 | 30 12 | IST | 50 | 25 10 | Movimento | 8 | +1 -1 |

PUNTI MAGIA

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 01 | 02 | 03 | 04 | 05 | 06 |
| 07 | 08 | 09 | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |

PUNTI FERITA

| | | | | | | |
|---------|---------|----|--------------|----|----|----|
| Svenuto | Morente | | Ferita Grave | | | |
| 00 | 01 | 02 | 03 | 04 | 05 | 06 |
| 07 | 08 | 09 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |

Temp. Pazzo

SANITÀ

Iniz 40 Max

Perman. Pazzo

| SANTÀ | | Iniz | | 40 | | Max | | Pazzo | | 01 | 02 | 03 | 04 | 05 | 06 | 07 | 08 | 09 | 10 | 11 | | |
|-------|----|------|----|----|----|-----|----|-------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| | | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 |
| r. | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 |
| | 56 | 57 | 58 | 59 | 60 | 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 | 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 |
| | 78 | 79 | 80 | 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 | 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 |

FORTUNA

| Fortuna Esaurita | | | | | | | | | | | | | | | | 01 | 02 | 03 | 04 | 05 | 06 | 07 | 08 | 09 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | | | | | | | | | | | | |
| 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | | | | | | | | | | | | |
| 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 | 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 80 | 81 | | | | | | | | | | | | |
| 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 | 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 | | | | | | | | | | | | | | | | |

ABILITÀ DELL'INVESTIGATORE

| | | | | | | | | | |
|---------------------------------------------------------------|----|----------|-------------------------------------------------------------|----|----------|-------------------------------------------------------|---------------|-------------------------------------------------------|----------------|
| <input type="checkbox"/> Ammalciare (15%) | | | <input type="checkbox"/> Combattere (Rissa) (25%) | 60 | 30 12 | <input type="checkbox"/> Medicina (01%) | | <input type="checkbox"/> Riparazioni Meccaniche (10%) | |
| <input type="checkbox"/> Antropologia (01%) | | | <input type="checkbox"/> _____ | | | Miti di Cthulhu (00%) | | <input type="checkbox"/> Saltare (20%) | |
| <input type="checkbox"/> Archeologia (01%) | | | <input type="checkbox"/> _____ | | | <input type="checkbox"/> Naturalistica (10%) | | <input type="checkbox"/> Scalare (20%) | |
| <input type="checkbox"/> Armi da fuoco (fucile/Shotgun) (25%) | 70 | 35 14 | <input type="checkbox"/> Contabilità (05%) | 50 | 25 10 | <input type="checkbox"/> Navigare (10%) | | <input type="checkbox"/> Scassinare (01%) | 21 10 4 |
| <input type="checkbox"/> Armi da fuoco (Pistola) (20%) | | | <input type="checkbox"/> Furtività (20%) | | | <input type="checkbox"/> Nuotare (20%) | | <input type="checkbox"/> Schivare (metà DES) | 30 15 6 |
| <input type="checkbox"/> _____ | | | <input type="checkbox"/> Guidare Auto (20%) | 40 | 20 8 | <input type="checkbox"/> Occultismo (05%) | | <input type="checkbox"/> Scienza (01%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | | | <input type="checkbox"/> Individuare (25%) | | | <input type="checkbox"/> Persuadere (10%) | | <input type="checkbox"/> _____ | |
| <input type="checkbox"/> _____ | | | <input type="checkbox"/> Intimidire (15%) | 50 | 25 10 | <input type="checkbox"/> Pilotare (01%) | | <input type="checkbox"/> _____ | |
| <input type="checkbox"/> Arti e Mestieri (05%) | | | <input type="checkbox"/> Lanciare (20%) | | | <input type="checkbox"/> _____ | | <input type="checkbox"/> Seguire Tracce (10%) | |
| <input type="checkbox"/> Falsificare | 40 | 20 8 | <input type="checkbox"/> Legge (05%) | 25 | 12 5 | <input type="checkbox"/> Primo Soccorso (30%) | | <input type="checkbox"/> Sopravvivenza (10%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | | | <input type="checkbox"/> Lingua (Altra) (01%) | 40 | 20 8 | <input type="checkbox"/> Psicoanalisi (01%) | | <input type="checkbox"/> Storia (05%) | |
| <input type="checkbox"/> _____ | | | <input type="checkbox"/> _____ | | | <input type="checkbox"/> Psicologia (10%) | | Valore di Credito (00%) | 60 30 12 |
| <input type="checkbox"/> Ascoltare (20%) | | | <input type="checkbox"/> _____ | | | <input type="checkbox"/> Raggirare (05%) | | <input type="checkbox"/> Valutare (05%) | 50 25 10 |
| <input type="checkbox"/> Biblioteconomia (20%) | | | <input type="checkbox"/> _____ | | | <input type="checkbox"/> Rapidità di Mano (10%) | 30 15 6 | <input type="checkbox"/> _____ | |
| <input type="checkbox"/> Camuffare (05%) | | | <input type="checkbox"/> Lingua (Madre) (IST) | | | <input type="checkbox"/> Riparazioni Elettriche (10%) | | <input type="checkbox"/> _____ | |
| <input type="checkbox"/> Cavalcare (05%) | 40 | 20 8 | <input type="checkbox"/> Manovrare Macchinari Pesanti (01%) | | | | | <input type="checkbox"/> _____ | |

ARMI

| Arma | Normale | Arduo | Estremo | Danno | Gittata | Attacchi | Munizioni | Malf. |
|-----------|---------|-------|---------|--------------|---------|----------|-----------|-------|
| Disarmato | 60 | 30 | 12 | 1D3 + BD | - | 1 | - | - |
| Shotgun | 70 | 35 | 14 | 4D6 / 2D6 ni | 18m | 1 | - | - |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

COMBATTIMENTO

Bonus al Danno **+1D4**

Struttura **+1**

Schivare **30** 15
6

calcola la Fortuna tirando 3D6 e moltiplicando il risultato per 5.

Si ringrazia Gabriele De Angelis per il contributo

IL RICHIAMO DI CTHULHU

TRASCORSI

Descrizione personale Elegante, peloso, fosco.

Tratti

Ideologia/Credo Il denaro è potere e farò di tutto per ottenerne il più possibile.

Ferite & Cicatrici

Persone importanti Tod, amico d'infanzia, compagno di mille scorribande, ha dato significato alla mia esistenza. Ora deceduto.

Fobie & Manie

Helena, gestisce un orfanotrofio.

Luoghi significativi Bordello di proprietà "la farfalla vergognosa" sito in Whatley Street (lotto E3) nella zona East Town a Nord di Arkham.

Tomi Arcani, Incantesimi & Artefatti

Oggetti di valore Tirapugni d'oro col simbolo del dollaro.

Incontri con Strane Entità

ATTREZZATURA & EQUIPAGGIAMENTO

Tirapugni d'oro col simbolo del dollaro.

Cane pastore di nome Buck.

Auto d'epoca con autista di nome Chan.

CONTANTI & PROPRIETÀ

Livello di Spesa

Contante

Proprietà Bordello "la farfalla vergognosa".

RIASSUNTO DELLE REGOLE

Tiri Abilità & Caratteristica

| | Disastro | Fallimento | Normale | Arduo | Estremo | Critico |
|----------------------|-----------|------------|-----------|-----------|-----------|---------|
| Livelli di Successo: | 100 / 96+ | >abilità | ≤ abilità | ½ abilità | ¼ abilità | 01 |

Forzare i tiri: deve giustificare il ritiro; non può forzare tiri Combatt. o SAN

Ferite & Guarigione

Primo Soccorso guarisce 1 PF; Medicina guarisce +1D3 PF

Ferite Gravi = perdita di $\geq \frac{1}{2}$ PF max in un attacco

Giunto a 0 PF senza Ferite Gravi = **Svenuto**

Giunto a 0 PF con Ferite Gravi = **Morente**

Morente: Primo Soccorso = stabilizzato temp.; poi richiede Medicina

Ritmo di Guarigione naturale (senza Ferite Gravi): recupera 1 PF al giorno

Ritmo di Guarigione naturale (Ferite Gravi): tiro guarigione settimanale

COMPAGNI INVESTIGATORI

Pers. _____
Giocato da _____

Pers. _____
Giocato da _____

Pers. _____
Giocato da _____

Pers. _____
Giocato da _____

Pers. _____
Giocato da _____

Pers. _____
Giocato da _____

Pers. _____
Giocato da _____

Pers. _____
Giocato da _____

Me