

# IL RICHIAMO DI CTHULHU

## INVESTIGATORE ANNI 1920

Nome Agatha Bowyer  
 Giocatore/rice \_\_\_\_\_  
 Professione Psichiatra  
 Et  35 Sesso Femmina  
 Residente a Arkham  
 Nato a Cabot Cove

## CARATTERISTICHE

FOR	50	25 10	DES	50	25 10	INT	70	35 14
COS	50	25 10	FAS	60	30 12	POT	80	40 16
TAG	40	20 8	IST	60	30 12	Movimento	9	+1 -1

### PUNTI MAGIA

PM 16 Max

01	02	03	04	05	06
07	08	09	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24

Temp. Pazzo

### SANIT 

Iniz 80 e

Max

Pazzo 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11

Perman. Pazzo

12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55
56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77
78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

### PUNTI FERITA

PF 9 x

Svenuto		Morente				Ferita Grave	
00	01	02	03	04	05	06	
07	08	09	10	11	12	13	
14	15	16	17	18	19	20	

### FORTUNA

Fortuna Esaurita

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15

16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99				

## ABILIT  DELL'INVESTIGATORE

<input type="checkbox"/> Ammalciare (15%)			<input type="checkbox"/> Combattere (Rissa) (25%)			<input type="checkbox"/> Medicina (01%)	50	25 10	<input type="checkbox"/> Riparazioni Meccaniche (10%)	
<input type="checkbox"/> Antropologia (01%)			<input type="checkbox"/>			Miti di Cthulhu (00%)			<input type="checkbox"/> Saltare (20%)	
<input type="checkbox"/> Archeologia (01%)			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Naturalistica (10%)			<input type="checkbox"/> Scalare (20%)	
<input type="checkbox"/> Armi da fuoco (fucile/Shotgun) (25%)			<input type="checkbox"/> Contabilità (05%)			<input type="checkbox"/> Navigare (10%)			<input type="checkbox"/> Scassinare (01%)	
<input type="checkbox"/> Armi da fuoco (Pistola) (20%)			<input type="checkbox"/> Furtività (20%)			<input type="checkbox"/> Nuotare (20%)			<input type="checkbox"/> Schivare (metà DES)	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Guidare Auto (20%)			<input type="checkbox"/> Occultismo (05%)			<input type="checkbox"/> Scienza (01%) Biologia	40 20 8
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Individuare (25%)	60	30 12	<input type="checkbox"/> Persuadere (10%)	60	30 12	<input type="checkbox"/> Farmacologia	40 20 8
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Intimidire (15%)			<input type="checkbox"/> Pilotare (01%)			<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Arti e Mestieri (05%)			<input type="checkbox"/> Lanciare (20%)			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Seguire Tracce (10%)	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Legge (05%)	25	12 5	<input type="checkbox"/> Primo Soccorso (30%)	50	25 10	<input type="checkbox"/> Sopravvivenza (10%)	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Lingua (Altra) (01%) Latino	40	20 8	<input type="checkbox"/> Psicoanalisi (01%)	21	10 4	<input type="checkbox"/> Storia (05%)	
<input type="checkbox"/> Ascoltare (20%)	40	20 8	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Psicologia (10%)	70	35 14	Valore di Credito (00%)	50 25 10
<input type="checkbox"/> Biblioteconomia (20%)			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Raggirare (05%)	25	12 5	<input type="checkbox"/> Valutare (05%)	
<input type="checkbox"/> Camuffare (05%)			<input type="checkbox"/> Lingua (Madre) (IST) Inglese	60	30 12	<input type="checkbox"/> Rapidità di Mano (10%)			<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Cavalcare (05%)			<input type="checkbox"/> Manovrare Macchinari Pesanti (01%)			<input type="checkbox"/> Riparazioni Elettriche (10%)			<input type="checkbox"/>	

## ARMI

Arma	Normale	Arduo	Estremo	Danno	Gittata	Attacchi	Munizioni	Malf.
Disarmato				1D3 + BD	-	1	-	-
_____								
_____								
_____								
_____								
_____								

## COMBATTIMENTO

Bonus al Danno	nullo
Struttura	0
Schivare	

calcola la Fortuna tirando 3D6 e moltiplicando il risultato per 5.

Si ringrazia Eva Falorni per il contributo

# IL RICHIAMO DI CTHULHU

## TRASCORSI

Descrizione personale Fisico minuto, sorriso smagliante, ama il colore giallo.

Tratti Tremendamente ficcanaso. Non riesce a rinunciare a indagare sui misteri che le si trovano davanti.

Ideologia/Credo Il potere della ragione è superiore a qualsiasi altra cosa.

Ferite & Cicatrici

Persone importanti Lo sceriffo di Cabot Cove che ha aiutato in gioventù.

Fobie & Manie

Luoghi significativi Cabot Cove, ridente paesino sulle coste dell'Atlantico, dalla fama ingiustamente sinistra.

Toni Arcani, Incantesimi & Artefatti

Oggetti di valore Il suo cappello giallo.

Incontri con Strane Entità

## ATTREZZATURA & EQUIPAGGIAMENTO

## CONTANTI & PROPRIETÀ

Livello di Spesa

Contante

Proprietà

## RIASSUNTO DELLE REGOLE

### Tiri Abilità & Caratteristica

Livelli di Successo:	Disastro 100 / 96+	Fallimento >abilità	Normale ≤ abilità	Arduo ½ abilità	Estremo ¼ abilità	Critico 01
----------------------	-----------------------	------------------------	----------------------	--------------------	----------------------	---------------

Forzare i tiri: deve giustificare il ritiro; non può forzare tiri Combatt. o SAN

### Ferite & Guarigione

Primo Soccorso guarisce 1 PF; Medicina guarisce +1D3 PF

**Ferite Gravi** = perdita di  $\geq \frac{1}{2}$  PF max in un attacco

Giunto a 0 PF senza Ferite Gravi = **Svenuto**

Giunto a 0 PF con Ferite Gravi = **Morente**

*Morente*: Primo Soccorso = stabilizzato temp.; poi richiede Medicina

**Ritmo di Guarigione naturale** (senza Ferite Gravi): recupera 1 PF al giorno

**Ritmo di Guarigione naturale** (Ferite Gravi): tiro guarigione settimanale

## COMPAGNI INVESTIGATORI

Pers. \_\_\_\_\_  
Giocato da \_\_\_\_\_

Pers. \_\_\_\_\_  
Giocato da \_\_\_\_\_

Pers. \_\_\_\_\_  
Giocato da \_\_\_\_\_

Pers. \_\_\_\_\_  
Giocato da \_\_\_\_\_

Pers. \_\_\_\_\_  
Giocato da \_\_\_\_\_

Pers. \_\_\_\_\_  
Giocato da \_\_\_\_\_

Pers. \_\_\_\_\_  
Giocato da \_\_\_\_\_

Pers. \_\_\_\_\_  
Giocato da \_\_\_\_\_

Me