

Quei Cacciatori che si fanno coinvolgere dalla società cainita tendono a eccellervi, dato che sono così focalizzati sui loro intenti.

Ulteriore Etica del Cacciatore:

- Qualsiasi cosa che non appartenga alla Caccia, o che non faccia progredire la Caccia, è una distrazione.
- Il non esser previdenti è l'unico vero nemico del Cacciatore.
- L'essere affamati è segno di un Cacciatore scarso.
- Sei un predatore e parte della Caccia, ma non la sua unica componente.

Virtù: Convinzione e Istinto

VIA DELLA LIBERAZIONE

La civiltà non è solo una menzogna. È una trappola. L'umanità e, cosa più importante, tutta la genia di Caino dovrebbero essere libere come lo erano a Nod, non legate e intrappolate in infinite città erette su bugie e soffocate dalla tirannia. Se avete un capo, avete scelto la morte, perché qualsiasi altra scelta che non sia il regicidio equivale a un lento suicidio.

Percepire, però, le città e i Principi per quello che sono davvero, non è sufficiente. Per essere realmente nel giusto, per nutrire la Bestia e riportare il mondo a una condizione che abbia senso, ci sarà bisogno di violenza, di distruzione e di liberare tutti i cuori e tutte le menti.

A volte tutto questo potrebbe significare ideare dei piani ingegnosi per rovesciare e assassinare un Principe. Altre, potrebbe richiedere di rapire tutti i neonati di una città per "liberarli" dalle catene di menzogne del luogo in cui vivono. Talvolta richiede perfino di Abbracciare in maniera illegale e in massa, oppure di infrangere il Silenzio del Sangue. La città è costruita su falsità. Il vampiro che segue questa Via deve abbattere la città, mattone per mattone, se necessario.

Ulteriore Etica della Liberazione:

- Il Vampiro si trovava nella sua più reale condizione a Nod, precedentemente alla Prima Città.
- L'umanità doveva vivere libera, non in città costruite per tenerla al guinzaglio.
- La liberazione è l'unica cosa che conta, e qualsiasi atto perpetrato per liberare una mente è degno di esistere.

Virtù: Convinzione e Istinto

VIA DEI VIAGGI

Che gusto c'è nel sopravvivere se hai un'eternità da passare tranquillo e nessuna storia da narrare? Chi percorre la Via dei Viaggi non permette che la sua particolare condizione limiti la propria esistenza a nutrirsi e a combattere. Chi resta sempre in un posto, aggrappato a uno stile di vita e una fede, tanto varrebbe che fosse morto davvero. Il vampiro sulla Via dei Viaggi è un esploratore attratto dall'idea di girare il prossimo angolo, aprire un'altra porta o superare un'altra collina.

GERARCHIA DEI PECCATI CONTRO LA CACCIA

Punteggio	Errore Minimo	Logica
8	Ignorare le potenziali minacce alla tua Caccia	Altri cercheranno di limitare il tuo diritto di caccia. Non permetterglielo.
7	Agire senza un piano	Un Cacciatore incauto è un fallimento ancora prima di cominciare.
2	Cacciare senza una preparazione rituale	La Caccia è l'unica cosa sacra che esiste.

GERARCHIA DEI PECCATI CONTRO LA LIBERTÀ

Punteggio	Errore Minimo	Logica
8	Non riuscire a far comprendere a qualcuno una dura verità	Tutti devono essere liberati.
6	Accomodarsi in una città anziché farla cadere	Se ti rende la vita più facile, ti rende anche più debole. Distruggilo.
1	Sostenere la tirannia	Tu dai la libertà, che lo vogliono o meno.

GERARCHIA DEI PECCATI CONTRO I VIAGGI

Punteggio	Errore Minimo	Logica
8	Non riuscire a esplorare	Non puoi scoprire cosa c'è dietro l'angolo, se non vai a guardare.
6	Riconoscere legami a un territorio o a un popolo	Rigetta i loro titoli e i loro tentativi di addomesticarti.