



REGISTRO DI GUERRA

DISCIPLINE GRANDE MAESTRO KAI

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.
11.
12.

GRADO

GRANDE MAESTRO KAI ANZIANO
GRANDE MAESTRO KAI SUPERIORE
GRANDE SENTINELLA KAI
GRANDE DIFENSORE KAI
GRANDE GUARDIANO KAI
CAVALIERE DEL SOLE
SIGNORE DEL SOLE
BARONE DEL SOLE
GRAN BARONE
GRAN CORONATO
PRINCIPE DEL SOLE
SUPREMO MAESTRO KAI

DISCIPLINE MAGNAKAI

❖ GUERRA	+4 COMBATTIVITA' SE USI UN'ARMA DA MISCHIA DI CUI SEI MAESTRO +5 TABELLA DEL DESTINO SE UTILIZZI L'ARCO +2 TABELLA DEL DESTINO SE UTILIZZI UN'ARMA A DISTANZA
❖ RAGGIO PSICHICO	+6 COMBATTIVITA' -1 RESISTENZA (NON UTILIZZABILE CON MENO DI 4 PUNTI RESISTENZA) +3 COMBATTIVITA' UTILIZZANDO LO PSICOLASER
❖ MEDICINA	+1 RESISTENZA PER OGNI PARAGRAFO SUPERATO SENZA COMBATTERE (RECUPERI SOLO I DANNI FISICI SUBITI, NON PUNTI PERSI PER FAME O FATICA) +20 RESISTENZA SE SCENDE A 6 PUNTI O MENO DURANTE UN COMBATTIMENTO (UTILIZZABILE UNA VOLTA OGNI 100 GIORNI)
❖ FIUTO	NESSUN OBBLIGO DI CONSUMARE UN PASTO QUANDO DEVI MANGIARE (NON PUOI UTILIZZARLA IN TERRITORI DESOLATI O NEL DESERTO)

LONE WOLF

ZAINO

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.

BORSA (MAX 50 CORONE)

--

PASTI (-3 RES. SE NON MANGI)

--

OGGETTI SPECIALI

EFFETTO

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	

LONE WOLF

COMBATTIVITA'

BASE	MODIFICATORI
<div>TOTALE</div>	

RESISTENZA

BASE	MODIFICATORI	<div>+ FERITE</div> <div><input type="checkbox"/> LIBERAZIONE -20</div>
<div>TOTALE / ATTUALE</div>		

- ❖ NON PUO' SUPERARE IL PUNTEGGIO INIZIALE
- ❖ 0 = MORTO

ARMAMENTO

1.
2.

- ❖ +5 COMBATTIVITA' SE POSSIEDI LA DISCIPLINA DELLA GUERRA SUPERIORE IN QUESTE ARMI

FARETRA	FRECCE
SI <input type="checkbox"/> NO <input type="checkbox"/>	

DISCIPLINA DELLA GUERRA SUPERIORE

ASTA		LANCIA	
SPADA		SPADONE	
DAGA		ARCO	
MARTELLO		ASCIA	
PUGNALE		MAZZA	






DEPOSITO OGGETTI



1.	6.
2.	7.
3.	8.
4.	9.
5.	10.

PERFEZIONAMENTO DELLE DISCIPLINE

❖ GUERRA SUPERIORE

 CAVALIERE DEL SOLE	PUOI UTILIZZARE ARMI A DUE MANI CON UNA SOLA MANO <i>(PUOI UTILIZZARE LO SCUDO ABBINATO A LANCIA, SPADONE E ASTA)</i>
 SIGNORE DEL SOLE	+1 DANNO INFIAMMANDO L'ESTREMITA' METALLICA DI UN'ARMA <i>(NON UTILIZZABILE CON L'ASTA NON APPLICABILE AD ARMI MAGICHE)</i>
 GRAN CORONATO	+3 COMBATTIVITA' SE COMBATTI A MANI NUDE

❖ RAGGIO KAI

 SIGNORE DEL SOLE	LASER KAI: INFLIGGI 2-18 DANNI AL NEMICO MA PERDI 4 PUNTI RESISTENZA <i>(PUO' ESSERE USATO UNA SOLA VOLTA PER COMBATTIMENTO NON PUOI UTILIZZARE ALTRI ATTACCHI PSICHICI NEL TURNO NON SI SOSTITUISCE AD UN ATTACCO FISICO SOMMA DUE NUMERI DALLA TDD PER DETERMINARE IL DANNO - 0=1 NON UTILIZZABILE CON MENO DI 4 PUNTI RESISTENZA)</i>
 PRINCIPE DEL SOLE	RAGGIO KAI SUPERIORE: INFLIGGI 15 DANNI AL NEMICO MA PERDI 4 PUNTI RESISTENZA <i>(PUO' ESSERE USATO UNA SOLA VOLTA PER COMBATTIMENTO NON PUOI UTILIZZARE ALTRI ATTACCHI PSICHICI NEL TURNO NON SI SOSTITUISCE AD UN ATTACCO FISICO NON UTILIZZABILE CON MENO DI 4 PUNTI RESISTENZA)</i>



DIARIO DI COMBATTIMENTO

LUPO SOLITARIO		RAPPORTO DI FORZA		
RESISTENZA	COMBAT. MODIFICATORI ○ _____ ○ _____ ○ _____		COMBAT.	RESISTENZA

LUPO SOLITARIO		RAPPORTO DI FORZA		
RESISTENZA	COMBAT. MODIFICATORI ○ _____ ○ _____ ○ _____		COMBAT.	RESISTENZA

LUPO SOLITARIO		RAPPORTO DI FORZA		
RESISTENZA	COMBAT. MODIFICATORI ○ _____ ○ _____ ○ _____		COMBAT.	RESISTENZA

LUPO SOLITARIO		RAPPORTO DI FORZA		
RESISTENZA	COMBAT. MODIFICATORI ○ _____ ○ _____ ○ _____		COMBAT.	RESISTENZA



DIARIO DI COMBATTIMENTO

LUPO SOLITARIO		RAPPORTO DI FORZA		
RESISTENZA	COMBAT. MODIFICATORI ○ _____ ○ _____ ○ _____		COMBAT.	RESISTENZA

LUPO SOLITARIO		RAPPORTO DI FORZA		
RESISTENZA	COMBAT. MODIFICATORI ○ _____ ○ _____ ○ _____		COMBAT.	RESISTENZA

LUPO SOLITARIO		RAPPORTO DI FORZA		
RESISTENZA	COMBAT. MODIFICATORI ○ _____ ○ _____ ○ _____		COMBAT.	RESISTENZA

LUPO SOLITARIO		RAPPORTO DI FORZA		
RESISTENZA	COMBAT. MODIFICATORI ○ _____ ○ _____ ○ _____		COMBAT.	RESISTENZA



NOTE

[illegible]

LONE WOLF

MAPPE

