

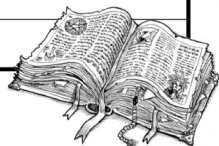
REGISTRO DI GUERRA

DISCIPLINE GRANDE MAESTRO KAI

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.
11.
12.

GRADO

GRANDE MAESTRO KAI ANZIANO
 GRANDE MAESTRO KAI SUPERIORE
 GRANDE SENTINELLA KAI
 GRANDE DIFENSORE KAI
 GRANDE GUARDIANO KAI
 CAVALIERE DEL SOLE
 SIGNORE DEL SOLE
 BARONE DEL SOLE
 GRAN BARONE
 GRAN CORONATO
 PRINCIPE DEL SOLE
 SUPREMO MAESTRO KAI



DISCIPLINE MAGNAKAI

❖ GUERRA	+4 COMBATTIVITA' SE USI UN'ARMA DA MISCHIA DI CUI SEI MAESTRO +5 TABELLA DEL DESTINO SE UTILIZZI L'ARCO +2 TABELLA DEL DESTINO SE UTILIZZI UN'ARMA A DISTANZA
❖ RAGGIO PSICHICO	+6 COMBATTIVITA' -1 RESISTENZA (NON UTILIZZABILE CON MENO DI 4 PUNTI RESISTENZA) +3 COMBATTIVITA' UTILIZZANDO LO PSICOLASER
❖ MEDICINA	+1 RESISTENZA PER OGNI PARAGRAFO SUPERATO SENZA COMBATTERE (RECUPERI SOLO I DANNI FISICI SUBITI, NON PUNTI PERSI PER FAME O FATICA) +20 RESISTENZA SE SCENDE A 6 PUNTI O MENO DURANTE UN COMBATTIMENTO (UTILIZZABILE UNA VOLTA OGNI 100 GIORNI)
❖ FIUTO	NESSUN OBBLIGO DI CONSUMARE UN PASTO QUANDO DEVI MANGIARE (NON PUOI UTILIZZARLA IN TERRITORI DESOLATI O NEL DESERTO)

ZAINO

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.



BORSA (MAX 50 CORONE)

--



PASTI (-3 RES. SE NON MANGI)

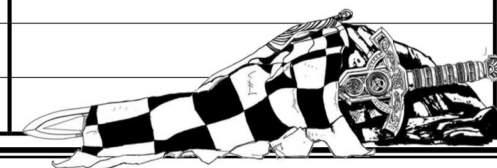
--



OGGETTI SPECIALI

EFFETTO

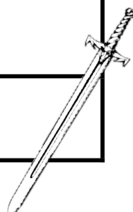
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	



LONE WOLF

COMBATTIVITA'

BASE	MODIFICATORI
TOTALE	



RESISTENZA

BASE	MODIFICATORI	+ FERITE
TOTALE / ATTUALE		

☐ LIBERAZIONE -20

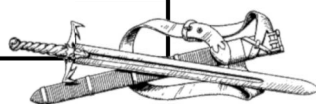


- ❖ NON PUO' SUPERARE IL PUNTEGGIO INIZIALE
- ❖ 0 = MORTO

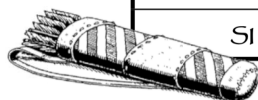
ARMAMENTO

1.
2.

- ❖ +5 COMBATTIVITA' SE POSSIEDI LA DISCIPLINA DELLA GUERRA SUPERIORE IN QUESTE ARMI



FARETRA	FRECCE
SI <input type="checkbox"/> NO <input type="checkbox"/>	



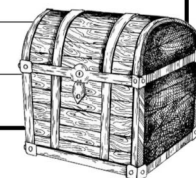
DISCIPLINA DELLA GUERRA SUPERIORE

 ASTA	
 SPADA	
 DAGA	
 MARTELLO	
 PUGNALE	
 LANCIA	
 SPADONE	
 ARCO	
 ASCIA	
 MAZZA	

LONE WOLF

DEPOSITO OGGETTI

1.	6.
2.	7.
3.	8.
4.	9.
5.	10.



PERFEZIONAMENTO DELLE DISCIPLINE

❖ GUERRA SUPERIORE


CAVALIERE DEL SOLE	PUOI UTILIZZARE ARMI A DUE MANI CON UNA SOLA MANO (PUOI UTILIZZARE LO SCUDO ABBINATO A LANCIA, SPADONE E ASTA)
SIGNORE DEL SOLE	+1 DANNO INFIAMMANDO L'ESTREMITA' METALLICA DI UN'ARMA (NON UTILIZZABILE CON L'ASTA NON APPLICABILE AD ARMI MAGICHE)
GRAN CORONATO	+3 COMBATTIVITA' SE COMBATTI A MANI NUDE

❖ RAGGIO KAI

SIGNORE DEL SOLE	LASER KAI: INFLIGGI 2-18 DANNI AL NEMICO MA PERDI 4 PUNTI RESISTENZA (PUO' ESSERE USATO UNA SOLA VOLTA PER COMBATTIMENTO NON PUOI UTILIZZARE ALTRI ATTACCHI PSICHICI NEL TURNO NON SI SOSTITUISCE AD UN ATTACCO FISICO SOMMA DUE NUMERI DALLA TDD PER DETERMINARE IL DANNO - 0=1 NON UTILIZZABILE CON MENO DI 4 PUNTI RESISTENZA)
PRINCIPE DEL SOLE	RAGGIO KAI SUPERIORE: INFLIGGI 15 DANNI AL NEMICO MA PERDI 4 PUNTI RESISTENZA (PUO' ESSERE USATO UNA SOLA VOLTA PER COMBATTIMENTO NON PUOI UTILIZZARE ALTRI ATTACCHI PSICHICI NEL TURNO NON SI SOSTITUISCE AD UN ATTACCO FISICO NON UTILIZZABILE CON MENO DI 4 PUNTI RESISTENZA)

LONE WOLF

DIARIO DI COMBATTIMENTO

LUPO SOLITARIO				
RESISTENZA	COMBAT.	PARAGRAFO RAPPORTO DI FORZA	COMBAT.	RESISTENZA
MODIFICATORI ○ _____ ○ _____ ○ _____				

LUPO SOLITARIO				
RESISTENZA	COMBAT.	PARAGRAFO RAPPORTO DI FORZA	COMBAT.	RESISTENZA
MODIFICATORI ○ _____ ○ _____ ○ _____				

LUPO SOLITARIO				
RESISTENZA	COMBAT.	PARAGRAFO RAPPORTO DI FORZA	COMBAT.	RESISTENZA
MODIFICATORI ○ _____ ○ _____ ○ _____				

LUPO SOLITARIO				
RESISTENZA	COMBAT.	PARAGRAFO RAPPORTO DI FORZA	COMBAT.	RESISTENZA
MODIFICATORI ○ _____ ○ _____ ○ _____				



LONE WOLF

DIARIO DI COMBATTIMENTO

LUPO SOLITARIO				
RESISTENZA	COMBAT.	PARAGRAFO RAPPORTO DI FORZA	COMBAT.	RESISTENZA
MODIFICATORI ○ _____ ○ _____ ○ _____				

LUPO SOLITARIO				
RESISTENZA	COMBAT.	PARAGRAFO RAPPORTO DI FORZA	COMBAT.	RESISTENZA
MODIFICATORI ○ _____ ○ _____ ○ _____				

LUPO SOLITARIO				
RESISTENZA	COMBAT.	PARAGRAFO RAPPORTO DI FORZA	COMBAT.	RESISTENZA
MODIFICATORI ○ _____ ○ _____ ○ _____				

LUPO SOLITARIO				
RESISTENZA	COMBAT.	PARAGRAFO RAPPORTO DI FORZA	COMBAT.	RESISTENZA
MODIFICATORI ○ _____ ○ _____ ○ _____				

