

REGISTRO DI GUERRA

MAGIE INFERIORI (POTERI MAGICI)

1.
2.
3.
4.
5.
6.

◆ Sesto potere se hai portato a termine almeno un'avventura

MAGIE SUPERIORI (PIETRA DI LUNA)

1.
2.
3.
4.
5.

◆ Le apprendi solo se possiedi la Pietra di Luna

◆ Quinto potere se hai portato a termine almeno un'avventura

ZAINO

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.

♦ Massimo 8 oggetti. Vanno contati anche i pasti

BORSELLO PER LE ERBE

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.

♦ Puoi portarlo solo se possiedi Alchimia

PASTI (-3 RES. Se non mangi)

--

CASCA (Max 50 Nobili)

--

COMBATTIVITA'

Base
Modificatori
Totale

VOLONTA'

Totale

♦ Puo' superare il punteggio iniziale

RESISTENZA

Totale/Attuale

♦ Non puo' superare il punteggio iniziale

♦ 0=Morto

ARMI (COMPRESA ASTA MAGICA)

1.
2.

- ♦ -6 Comb. se combatti senza Asta Magica
- ♦ -8 Comb. Se combatti senza armi

OGGETTI SPECIALI

EFFETTO

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	

VOLONTÀ

Se il punteggio della Volontà' scende a 0:

- ◆ Non puoi utilizzare alcun tipo di incantesimo, sarai obbligato a scegliere sempre l'opzione che non prevede l'utilizzo di magie o la spesa di punti Volontà'.
- ◆ Se sei obbligato ad utilizzare la Volontà' devi spendere dei punti Resistenza al suo posto nel rapporto di 2:1 (Es. 2 punti Volontà' = 4 punti Resistenza).
- ◆ L'Asta Magica viene utilizzata come un'arma normale. Se la impugni durante un combattimento riduci la Combattività' di 6 punti.

ASTA MAGICA

- ◆ Puoi far scaturire un raggio di energia distruttiva dalla punta dell'Asta Magica al costo di 1 punto Volontà'.
- ◆ Puoi aumentare il potere distruttivo del raggio utilizzando più punti Volontà' per moltiplicare i danni che subisce il nemico. (Es. 2 punti Volontà' = danno raddoppiato)
- ◆ L'Asta Magica perde i suoi poteri se il tuo punteggio di Volontà' scende a 0. Puoi utilizzarla come una normale arma in combattimento riducendo la Combattività' di 6 punti.

DIARIO DI COMBATTIMENTO

OBERON	<i>RAPPORTO di FORZA</i>	
Comb. RES.		Comb. RES.

OBERON	<i>RAPPORTO di FORZA</i>	
Comb. RES.		Comb. RES.

OBERON	<i>RAPPORTO di FORZA</i>	
Comb. RES.		Comb. RES.

OBERON	<i>RAPPORTO di FORZA</i>	
Comb. RES.		Comb. RES.

OBERON	<i>RAPPORTO di FORZA</i>	
Comb. RES.		Comb. RES.

DIARIO DI COMBATTIMENTO

OBERON	<i>RAPPORTO di FORZA</i>	
Comb. RES.		Comb. RES.

OBERON	<i>RAPPORTO di FORZA</i>	
Comb. RES.		Comb. RES.

OBERON	<i>RAPPORTO di FORZA</i>	
Comb. RES.		Comb. RES.

OBERON	<i>RAPPORTO di FORZA</i>	
Comb. RES.		Comb. RES.

OBERON	<i>RAPPORTO di FORZA</i>	
Comb. RES.		Comb. RES.

