

IL CONFINE

Personaggio Protagonista

Nome _____

Giocato da _____

Professione _____

Età _____ Sesso _____


Vive a _____

Nato a _____

CARATTERISTICHE

FOR DES INT
Idea

COS FAS POT
Fortuna

TAG IST 
Conoscenza

Punti Volontà PV Max

00	01	02	03	04	05	06
07	08	09	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27

Temp. Pazzo **Sanità** **Forma di Pazzia** _____

Pazzo	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11										
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55
56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77
78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Punti Ferita PF Max

Svenuto **Morente**

00	01	02	03	04	05	06
07	08	09	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20

Talento _____

Connessione Chiave _____

Trascorsi _____

ABILITÀ DEL PROTAGONISTA

<input type="checkbox"/> Ammaliare (15%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Contabilità (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Naturalistica (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Saltare (20%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Antropologia (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Demolizioni (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Nuotare (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Scalare (20%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Archeologia (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Furtività (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Occultismo (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Scassinare (01%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Armi da Fuoco (Fucile) (25%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Guidare (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Orientamento (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Schivare (metà DES)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Armi da Fuoco (Pistola) (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Individuare (25%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Persuadere (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Scienza (01%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Informatica (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Pilotare (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Intimidire (15%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Arti e Mestieri (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Lanciare (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Primo Soccorso (30%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Seguire Tracce (10%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Legge (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psicoanalisi (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Sopravvivenza (10%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Lingua (Altra) (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psicologia (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Storia (05%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Ascoltare (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Raggiare (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Valore di Credito (00%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Biblioteconomia (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Rapidità di Mano (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Valutare (05%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Camuffare (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Lingua (Madre) (IST)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Riparazioni Elettriche (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Combattere (Rissa) (25%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Manovrare Macchinari Pesanti (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Riparazioni Meccaniche (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Medicina (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Riparazioni Tecniche (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>

ATTREZZATURA ED EQUIPAGGIAMENTO

COMBATTIMENTO

Bonus al Danno

Struttura

Schivare