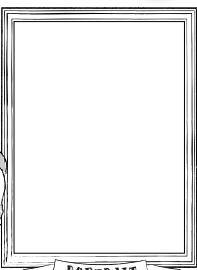


IL RICHIAMO DI CTHULHU™

REGIME DEL TERRORE



ATTRIBUTI

NOME _____ **PUNTI FERITA**
PROFESSIONE _____
ETÀ _____ **PRONOME** _____
MOV
STRUTTURA
BONUS AL DANNO
SCHIVARE

20	19	18	17	16
15	14	13	12	11
10	9	8	7	6
5	4	3	2	1

FERITA GRAVE

24	23	22	21	20	19
18	17	16	15	14	13
12	11	10	9	8	7
6	5	4	3	2	1

CARATTERISTICHE

FOR	Normale	Metà	Quinto	TAG	Normale	Metà	Quinto
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
COS	Normale	Metà	Quinto	POT	Normale	Metà	Quinto
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DES	Normale	Metà	Quinto	FAS	Normale	Metà	Quinto
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT <small>IDEA</small>	Normale	Metà	Quinto	IST <small>CONOSCENZA</small>	Normale	Metà	Quinto
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Sanità
Max

Pazzia
Permanente

1/5 Sanità Attuale

Fortuna
Iniziale

Punti
Fortuna

99	98	97
96	95	94
93	92	91
90	89	88
87	86	85
84	83	82
81	80	79
78	77	76
75	74	73
72	71	70
69	68	67
66	65	64
63	62	61
60	59	58
57	56	55
54	53	52
51	50	49
48	47	46
45	44	43
42	41	40
39	38	37
36	35	34
33	32	31
30	29	28
27	26	25
24	23	22
21	20	19
18	17	16
15	14	13
12	11	10
9	8	7
6	5	4
1	2	3

Fortuna
Finita

<input type="checkbox"/> Addestrare Animali (05%)	<input type="checkbox"/> Guidare (Carro/Carrozza) (20%)	<input type="checkbox"/> Raggirare (05%)
<input type="checkbox"/> Ammalciare (15%)	<input type="checkbox"/> Individuare (25%)	<input type="checkbox"/> Rapidità di Mano (10%)
<input type="checkbox"/> Antropologia (01%)	<input type="checkbox"/> Intimidire (15%)	<input type="checkbox"/> Riparazione (10%)
<input type="checkbox"/> Armi da Fuoco (Moschetto) (20%)	<input type="checkbox"/> Legge (05%)	<input type="checkbox"/> Saltare (20%)
<input type="checkbox"/> Armi da Fuoco (Pistola) (20%)	<input type="checkbox"/> Lanciare (20%)	<input type="checkbox"/> Scalare (20%)
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Lingua (Altra) (01%)	<input type="checkbox"/> Scassinare (01%)
<input type="checkbox"/> Arti & Mestieri (05%)	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Schivare (metà DES)
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Scienza (01%)
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Artiglieria (01%)	<input type="checkbox"/> Lingua Madre (IST)	<input type="checkbox"/> Seguire Tracce (10%)
<input type="checkbox"/> Ascoltare (20%)	<input type="checkbox"/> Medicina (01%)	<input type="checkbox"/> Sopravvivenza (10%)
<input type="checkbox"/> Biblioteconomia (20%)	<input type="checkbox"/> Miti di Cthulhu (00%)	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Camuffare (05%)	<input type="checkbox"/> Naturalistica (20%)	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Cavalcare (15%)	<input type="checkbox"/> Navigare (10%)	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Combattere (Rissa) (25%)	<input type="checkbox"/> Nuotare (20%)	<input type="checkbox"/> Storia (05%)
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Occultismo (05%)	<input type="checkbox"/> Valore di Credito (00%)
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Persuadere (10%)	<input type="checkbox"/> Valutare (05%)
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Pilotare (Imbarcazione) (20%)	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Contabilità (05%)	<input type="checkbox"/> Primo Soccorso (30%)	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Furtività (20%)	<input type="checkbox"/> Psicologia (10%)	<input type="checkbox"/> _____

Punti
Sanità

99	98	97
96	95	94
93	92	91
90	89	88
87	86	85
84	83	82
81	80	79
78	77	76
75	74	73
72	71	70
69	68	67
66	65	64
63	62	61
60	59	58
57	56	55
54	53	52
51	50	49
48	47	46
45	44	43
42	41	40
39	38	37
36	35	34
33	32	31
30	29	28
27	26	25
24	23	22
21	20	19
18	17	16
15	14	13
12	11	10
9	8	7
6	5	4
1	2	3

Sanità
Finita

Arma	Abilità	Danno	# di Attacchi	Gittata	Munizioni	Malf.
Rissa	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	1D3 + BD	1	-	-	-
_____	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	_____	_____	_____	_____	_____
_____	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	_____	_____	_____	_____	_____
_____	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	_____	_____	_____	_____	_____

Pazzia Permanente
 Pazzia Temporanea