

VOLONTÀ

INTELLETTO

COMBATTIMENTO

SALUTE

Perdita di Salute: Se la tua Salute scende al di sotto dello 0, subirai una penalità pari a essa quando usi il tuo valore di Combattimento. Per esempio, se la tua Salute è -1, devi sottrarre 1 dal tuo Combattimento. Se la tua Salute è -2, devi sottrarre 2 dal tuo Combattimento, e così via.

SANITÀ MENTALE

Perdita di Sanità Mentale: Se la tua Sanità Mentale scende al di sotto dello 0, subirai una penalità pari a essa quando usi il tuo valore di Volontà. Per esempio, se la tua Sanità Mentale è -1, devi sottrarre 1 dalla tua Volontà. Se la tua Sanità Mentale è -2, devi sottrarre 2 dalla tua Volontà, e così via.

RISORSE

INDIZI

DESTINO

— **OGGETTI** —

OGGETTO DI PARTENZA:

ALTRI OGGETTI:

— **CAPACITÀ** —

CAPACITÀ PRINCIPALE:

ALTRE CAPACITÀ:

— **DEBOLEZZE** —

DEBOLEZZA PRINCIPALE:

ALTRE DEBOLEZZE: